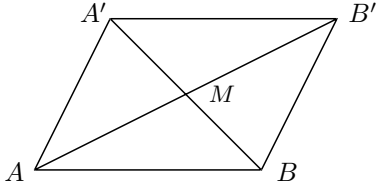


1 Géométrie affine

EXERCICE 1.1. :



REMARQUE : En général, on a :
 M est le milieu de $[AB]$ $\Leftrightarrow \overrightarrow{AM} = \overrightarrow{MB}$
 $\Leftrightarrow 2\overrightarrow{AM} = \overrightarrow{AB}$
 $\Leftrightarrow 2\overrightarrow{MB} = \overrightarrow{AB}$.

Retour à l'exercice :

Soit M le milieu de $[A'B']$. On montre que M est milieu de $[A'B]$ en montrant $\overrightarrow{A'B} = 2\overrightarrow{A'M}$.

$$\begin{aligned} \overrightarrow{A'B} &= \overrightarrow{A'M} + \overrightarrow{MA} + \overrightarrow{AB} \\ &= \overrightarrow{A'M} + \overrightarrow{B'M} + \overrightarrow{AB} \quad (M \text{ est milieu de } [A'B']) \\ &= \overrightarrow{A'M} + \underbrace{\overrightarrow{B'M} + \overrightarrow{A'B'}}_{=\overrightarrow{A'M}} \quad (ABB'A' \text{ parallél.}) \\ &= 2\overrightarrow{A'M} \end{aligned}$$

EXERCICE 1.2. :

Existence : $A, B \in \mathcal{D} = A + \langle \overrightarrow{AB} \rangle$

Unicité : Soit $\mathcal{D} = C + \overrightarrow{D}$. Supposons que $A, B \in \mathcal{D}$. Alors

$$\begin{aligned} C + \overrightarrow{D} &= A + \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{D} \\ &= A + \overrightarrow{D} \quad \text{car } A, C \in \mathcal{D} \Rightarrow \overrightarrow{AC} \in \overrightarrow{D}. \end{aligned}$$

De plus, $A, B \in \mathcal{D} \Rightarrow \overrightarrow{D} = \langle \overrightarrow{AB} \rangle$.

EXERCICE 1.3. :

On note \mathcal{A} le plan affine sur le corps $\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}$.

1. Nombre de points de \mathcal{A} :

Soit O un point fixé de \mathcal{A} . L'application

$$\begin{aligned} \mathcal{A} &\rightarrow (\mathbb{Z}/3\mathbb{Z})^2 \\ M &\mapsto \overrightarrow{OM} \end{aligned}$$

est une bijection. On a donc

$$\text{card}(\mathcal{A}) = \text{card}((\mathbb{Z}/3\mathbb{Z})^2) = 9.$$

2. Chaque droite a 3 points :

Soit \mathcal{D} une droite. Il existe donc $A \in \mathcal{A}$ et $\vec{u} \in (\mathbb{Z}/3\mathbb{Z})^2$ tels que

$$\mathcal{D} = \{A + \lambda\vec{u} \mid \lambda \in \mathbb{Z}/3\mathbb{Z}\}.$$

L'application

$$\begin{aligned} \mathbb{Z}/3\mathbb{Z} &\rightarrow \mathcal{D} \\ \lambda &\mapsto A + \lambda\vec{u} \end{aligned}$$

est donc une bijection. Le nombre de points de \mathcal{D} est donc $\text{card}(\mathbb{Z}/3\mathbb{Z}) = 3$.

3. Nombre de droites de \mathcal{A} :

Soit \mathcal{U} l'ensemble des droites de \mathcal{A} . On note \mathcal{A}_2 l'ensemble des sous-parties à deux éléments de \mathcal{A} . Pour tous deux points A, B , il passe une droite $A + \langle \overrightarrow{AB} \rangle$. L'application

$$\begin{aligned} f: \mathcal{A}_2 &\rightarrow \mathcal{U} \\ \{A, B\} &\mapsto A + \langle \overrightarrow{AB} \rangle \end{aligned}$$

est donc bien définie. On en déduit que

$$\mathcal{A}_2 = \bigsqcup_{\mathcal{D} \in \mathcal{U}} f^{-1}(\mathcal{D})$$

et donc que

$$\text{card}(\mathcal{A}_2) = \sum_{\mathcal{D} \in \mathcal{U}} \text{card}(f^{-1}(\mathcal{D})).$$

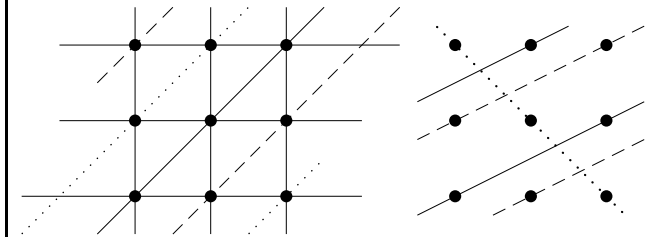
Or, la question précédente nous dit que chaque droite contient exactement trois points. Il existe donc $\binom{3}{2} = 3$ éléments dans $f^{-1}(\mathcal{D})$. On en déduit

$$\text{card}(\mathcal{A}_2) = \sum_{\mathcal{D} \in \mathcal{U}} 3 = 3 \cdot \text{card}(\mathcal{U}).$$

Finalement, on obtient

$$\text{card}(\mathcal{U}) = \frac{\text{card}(\mathcal{A}_2)}{3} = 12$$

Les droites sont les suivantes :



4. Par chaque point passent 4 droites :

Soit \sim la relation de congruence déterminée sur $(\mathbb{Z}/3\mathbb{Z})^2 - \{(0,0)\}$ par $u \sim v$ si u et v sont colinéaires. Il s'agit ici de déterminer $\text{card}(V)$ où V est un système de représentants des classes de \sim . On a

$$V = \{(1,0), (0,1), (1,1), (1,2)\}.$$

5. Pour une direction donnée, il existe 3 droites parallèles :

Soit D une direction fixée et \simeq une relation de congruence sur \mathcal{A} donnée par $A \simeq B$ si $A + D = B + D$. Soit V un

système de représentants des classes de \simeq . Le nombre demandé correspond à $\text{card}(V)$. On a

$$\begin{aligned} \mathcal{A} &= \bigcup_{A \in \mathcal{A}} A + D \\ &= \bigsqcup_{A \in V} A + D \end{aligned}$$

Ainsi, on a

$$\text{card}(\mathcal{A}) = \sum_{A \in V} \text{card}(A + D) = \sum_{A \in V} 3 = \text{card}(V) \times 3$$

On en déduit

$$\text{card}(V) = \frac{\text{card}(\mathcal{A})}{3} = \frac{9}{3} = 3.$$

EXERCICE 1.4. :

⚠ On va supposer que l'espace affine est pris sur un corps non isomorphe à $\mathbb{Z}/2\mathbb{Z}$.

$\mathcal{F}_1 \cup \mathcal{F}_2$ est un sous-espace affine si et seulement si $\mathcal{F}_1 \subset \mathcal{F}_2$ ou $\mathcal{F}_2 \subset \mathcal{F}_1$.

\Leftarrow évident.

\Rightarrow : On suppose que $\mathcal{F}_1 \cup \mathcal{F}_2$ est un sous-espace affine. On note F_1 et F_2 les espaces vectoriels respectivement associés à \mathcal{F}_1 et \mathcal{F}_2 .

Supposons que $\mathcal{F}_1 \not\subset \mathcal{F}_2$ et $\mathcal{F}_2 \not\subset \mathcal{F}_1$. Il existe alors $A \in \mathcal{F}_1 - \mathcal{F}_2$ et $B \in \mathcal{F}_2 - \mathcal{F}_1$. Soit $M = A + 2\overrightarrow{AB}$. Comme $\mathcal{F}_1 \cup \mathcal{F}_2$ est un espace affine, on a

$$M \in \mathcal{F}_1 \cup \mathcal{F}_2$$

autrement dit, on a

$$M \in \mathcal{F}_1 \text{ ou } M \in \mathcal{F}_2.$$

Si $M \in \mathcal{F}_1$, comme $A \in \mathcal{F}_1$, on a $\overrightarrow{AM} \in F_1$ et donc

$$\overrightarrow{AB} = 2\overrightarrow{AM} \in F_1$$

ce qui implique $B \in \mathcal{F}_1$. C'est contradictoire.

Si $M \in \mathcal{F}_2$, comme $B \in \mathcal{F}_2$, on a $\overrightarrow{BM} \in F_2$. Or B est le milieu de $[AM]$. Ainsi, on a

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{BM} \in F_2$$

ce qui implique $A \in \mathcal{F}_2$. C'est encore contradictoire.

EXERCICE 1.5. :

Si le sous-espace est affine, la propriété est évidente.

Supposons maintenant que la propriété soit réalisée. Soit $O \in \mathcal{F}$. On pose $D = \{\overrightarrow{OM} \mid M \in \mathcal{F}\}$. On va montrer que D est un espace vectoriel sur \mathbb{K} , ce qui signifiera que \mathcal{F} est un sous-espace affine.

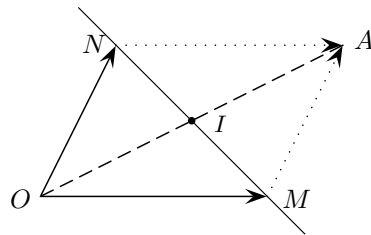
► Stabilité par multiplication :

Soit $\lambda \in \mathbb{K}$ et $\overrightarrow{OM} \in D$. Soit $N = O + \lambda\overrightarrow{OM}$. Par hypothèse, on a $(ON) \subset \mathcal{F}$. On en déduit directement $N \in \mathcal{F}$ et donc

$$\lambda\overrightarrow{OM} \in D.$$

► Stabilité par addition :

Soient $OM, ON \in D$. On pose $A = O + \overrightarrow{OM} + \overrightarrow{ON}$.



Par hypothèse, on a $(NM) \subset \mathcal{F}$, ainsi si I est le milieu I de $[NM]$, on a $I \in \mathcal{F}$. Toujours par hypothèse, on a donc $(OI) \subset \mathcal{F}$.

Par construction, $OMAN$ est un parallélogramme. Comme les diagonales du parallélogramme se coupent en leur milieu, on a $A \in (OI) \subset \mathcal{F}$. On en déduit que

$$\overrightarrow{OM} + \overrightarrow{ON} = \overrightarrow{OA} \in D.$$

EXERCICE 1.6. :

On note $\mathcal{D}_1, \dots, \mathcal{D}_n$ la collection de droites distinctes données. On démontrera la propriété énoncée par récurrence sur $n \geq 2$.

► Cas où $n = 2$:

Par hypothèse, \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 se coupent, on note O le point d'intersection de \mathcal{D}_1 et \mathcal{D}_2 . Ainsi, on a

$$\mathcal{D}_1 = O + D_1 \text{ et } \mathcal{D}_2 = O + D_2.$$

Elles sont contenues dans le plan $A + \langle D_1, D_2 \rangle$.

► Cas où $n \geq 2$:

On note A_1, \dots, A_n les points d'intersections respectifs de \mathcal{D}_{n+1} avec $\mathcal{D}_1, \dots, \mathcal{D}_n$.

• Supposons que les droites $\mathcal{D}_1, \dots, \mathcal{D}_n$ soient concourantes. On note O le point de concurrence.

S'il existe $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$ tel que $A_i = O$, alors les droites $\mathcal{D}_1, \dots, \mathcal{D}_{n+1}$ sont concourantes en O .

Sinon, on a $\overrightarrow{OA_i} \neq \vec{0} \forall i = 1, \dots, n$. De plus, on a

$$\overrightarrow{OA_i} = \overrightarrow{OA_1} + \overrightarrow{A_1A_i} \in \langle \overrightarrow{OA_1}, \overrightarrow{\mathcal{D}_{n+1}} \rangle.$$

Pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, on a donc

$$\mathcal{D}_i = O + \langle \overrightarrow{OA_i} \rangle \in O + \langle \overrightarrow{OA_1}, \overrightarrow{\mathcal{D}_{n+1}} \rangle.$$

Les droites sont donc coplanaires.

• Supposons maintenant que les droites ne soient pas concourantes. Il existe donc $j \in \llbracket 2, n \rrbracket$ tels que $A_1 \neq A_j$. Soit $B \in \mathcal{D}_1 \cap \mathcal{D}_j$.

B est distinct de A_1 , sinon, $\mathcal{D}_{n+1} = \mathcal{D}_j$.

Si on note $\mathcal{P} = B + \langle \overrightarrow{BA_1}, \overrightarrow{A_1A_2} \rangle$, on a alors

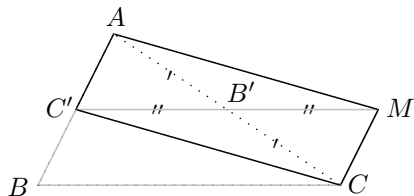
$$\mathcal{D}_1, \mathcal{D}_j, \mathcal{D}_{n+1} \in \mathcal{P}.$$

Or, par hypothèse de récurrence, toutes les droites $\mathcal{D}_1, \dots, \mathcal{D}_n$ sont dans le plan \mathcal{P} . Elles sont finalement

toutes coplanaires.

EXERCICE 1.7. :

1.



Les quadrilatères $AMCC'$ et $C'MCB$ sont des parallélogrammes :

► cas de $AMCC'$:

Les segments $[AC]$ et $[C'M]$ se coupent par définition en leur milieu B' .

► cas de $C'MCB$:

On a $\overrightarrow{BC'} = \overrightarrow{C'A} = \overrightarrow{CM}$ (respectivement d'après la définition de C' comme milieu de $[AB]$ puis d'après le fait que $C'AMC$ est un parallélogramme.)

THÉORÈME DES MILIEUX :

On note \mathcal{D} une droite passant par C' .

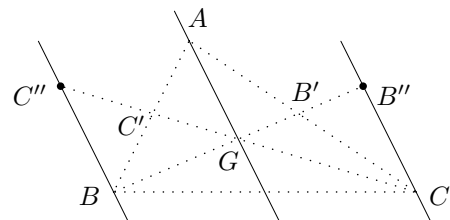
↪ Supposons que \mathcal{D} passe par B' . Alors, d'après les résultats précédents, $BCMC'$ est un parallélogramme. On en déduit que $\mathcal{D} = (C'B') = (C'M)$ est parallèle à (BC) .

↪ Supposons que $\mathcal{D} // (BC)$.

$$\left. \begin{array}{l} \mathcal{D} // (BC) \\ (BC) // (C'B') \end{array} \right\} \Rightarrow \mathcal{D} // (C'B').$$

Or \mathcal{D} et $(C'B')$ se coupent en C' . Étant déjà parallèles, elles sont identiques et donc $B' \in \mathcal{D}$.

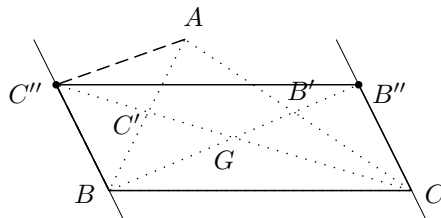
2.



► $(CB'') // (AG) // (BC'')$:

Par la propriété des diagonales qui se coupent en leur milieu, on sait que $AGBC''$ et $AGCB''$ sont des parallélogrammes, d'où $(AG) // (BC'')$ et $(AG) // (CB'')$.

► G milieu de CC'' :



On va montrer que $BCB''C''$ est un parallélogramme. Ses diagonales (CC'') et (BB'') se coupent en G . Par la propriété des diagonales, on obtiendra G milieu de $[BB'']$ et $[CC'']$.

Par la partie précédente, on a $(BC'') // (CB'')$. Il reste à montrer que $(B''C'') // (BC)$:

Le quadrilatère $AC''BG$ est un parallélogramme car ses diagonales se coupent par définition en leur milieu. On obtient

$$(AC'') // (BG) = (GB').$$

Dans le triangle ACC' , comme B' est le milieu de $[AC]$ et $(B'G) // (AC'')$, le théorème des milieux nous donne que G est le milieu de $[CC'']$.

► Concourance des médianes :

Dans le triangle $CC''B$, on utilise le théorème des milieux, avec $(C''B) // (AG)$. Si on note $A' = (AG) \cap (BC)$, on obtient donc A' milieu de $[BC]$. Autrement dit, $[AA']$ est la troisième médiane et coupe les deux autres en G .

► Distance :

Par construction, on a C' milieu de $[C''G]$ et on a montré que G est milieu de $[C''C]$. Il est donc situé au deux-tiers de la médiane $[CC']$ en partant de C . Le problème étant symétrique par rapport à A, B, C , il en est de même pour toutes les autres médianes.

EXERCICE 1.8. :

Supposons que l'espace affine soit associé à un espace vectoriel E de dimension n .

$$\begin{aligned} \mathcal{F} &= B_0 + \langle \overrightarrow{B_0B_1}, \dots, \overrightarrow{B_0B_k} \rangle \\ &= B_0 + \{ \lambda_1 \overrightarrow{B_0B_1} + \dots + \lambda_k \overrightarrow{B_0B_k} \mid \lambda_1, \dots, \lambda_k \in \mathbb{K} \} \end{aligned}$$

Si on note $(b_0^{(i)}, \dots, b_n^{(i)})$ les coordonnées de B_i dans le repère affine, la matrice des $\overrightarrow{B_0B_1}, \dots, \overrightarrow{B_0B_k}$ est

$$A = (b_i^{(j)} - b_0^{(j)})_{1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq k}.$$

Un système d'équation paramétrique en $\lambda_1, \dots, \lambda_k$ est donc

$$\begin{cases} x_1 &= b_0^{(1)} + \lambda_1(b_1^{(1)} - b_0^{(1)}) + \dots + \lambda_k(b_k^{(1)} - b_0^{(1)}) \\ &\dots \\ x_i &= b_0^{(i)} + \lambda_1(b_1^{(i)} - b_0^{(i)}) + \dots + \lambda_k(b_k^{(i)} - b_0^{(i)}) \\ &\dots \\ x_n &= b_0^{(n)} + \lambda_1(b_1^{(n)} - b_0^{(n)}) + \dots + \lambda_k(b_k^{(n)} - b_0^{(n)}). \end{cases}$$

EXERCICE 1.9. :

Si l'équation $AX = B$ n'admet pas de solutions, on a $\mathcal{F} = \emptyset$. C'est un espace affine.

Si maintenant $AX = B$ admet au moins un solution X_0 , on a

$$\begin{aligned} \mathcal{F} &= X_0 + \{ X - X_0 \in \mathbb{R}^n \mid AX = AX_0 \} \\ &= X_0 + \{ X - X_0 \in \mathbb{R}^n \mid A(X - X_0) = 0 \} \\ &= X_0 + \{ Y \in \mathbb{R}^n \mid AY = 0 \} \end{aligned}$$

L'espace $\mathcal{S}_0 := \{ Y \in \mathbb{R}^n \mid AY = 0 \}$ étant un e.v., \mathcal{F} est un espace affine.

REMARQUE : X_0 est appelé une *solution particulière* du système et \mathcal{S}_0 est appelé ensemble des *solutions* de

l'équation homogène.

EXERCICE 1.10. :

On note \mathcal{H} et \mathcal{H}' les ensembles solutions des équations $a_1x_1 + \dots + a_nx_n = b$ et $a'_1x_1 + \dots + a'_nx_n = b'$. Les ensembles \mathcal{H} et \mathcal{H}' sont les noyaux des applications linéaires de matrice $A = (a_1, \dots, a_n)$ et $A' = (a'_1, \dots, a'_n)$. Ce sont donc des hyperplans de \mathbb{R}^n à la seule condition que A et A' sont non nuls. On se place donc dans ce cadre.

On va montrer que :

$$(\mathcal{H} // \mathcal{H}') \Leftrightarrow (Vect(A) = Vect(A')).$$

Le parallélisme des hyperplans équivaut à l'égalité $H = H'$, où H et H' sont les ensembles de solutions respectifs des équations homogènes $a_1x_1 + \dots + a_nx_n = 0$ et $a'_1x_1 + \dots + a'_nx_n = 0$.

► Si A et A' ont colinéaires, alors il est clair que $H = H'$.

► Si $H = H'$, on pose v_1, \dots, v_{n-1} une base de $H = H'$. Soit alors P la matrice des vecteurs v_1, \dots, v_n dans la base canonique de \mathbb{R}^n . L'application

$$\varphi: \begin{matrix} \mathbb{R}^n & \longrightarrow & \mathbb{R}^{n-1} \\ X & \longmapsto & {}^tPX \end{matrix}$$

est de rang $rg({}^tP) = rg(P) = n - 1$. Autrement dit, son noyau est de dimension 1. Par hypothèse, on a

$$A, A' \in \ker(\varphi).$$

On en déduit donc que A et A' sont colinéaires.

EXERCICE 1.11. :

1. équation du plan \mathcal{P} passant par $A = (1, 0, 1)$ de vecteurs dir. $u = (0, 2, 1)$ et $v = (1, -1, 0)$:

On cherche à déterminer $a, b, c, d \in \mathbb{R}$ tels que \mathcal{P} soit solution de $ax + by + cz = d$. Or \mathcal{P} contient $A = (1, 0, 1)$, $A_u = A + u = (1, 2, 2)$ et $A_v = A + v = (2, -1, 1)$. a, b, c, d vérifient donc le système d'équations

$$\begin{cases} a + c & = d \\ a + 2b + 2c & = d \\ 2a - b + c & = d. \end{cases}$$

L'ensemble des solutions de ce système est $(a, b, c, d) \in Vect(((1, 1, -2, -1)))$. Une équation cartésienne du plan est donc

$$\boxed{x+y-2z+1=0.}$$

2. équation du plan \mathcal{P}' parallèle à \mathcal{P} passant par $B = (0, 1, 0)$:

\mathcal{P}' ayant même direction que \mathcal{P} , \mathcal{P}' est l'ensemble des solutions d'une équation du type $x + y - 2z = d'$. Comme $B = (0, 1, 0) \in \mathcal{P}'$, on a $d' = 0 + 1 - 2 \times 0 = 1$. Une équation cartésienne de \mathcal{P}' est donc

$$\boxed{x+y-2z-1=0.}$$

3. équation du plan \mathcal{P}'' parallèle à \mathcal{P} passant par $I = \frac{A+B}{2}$:

De même que tout à l'heure, \mathcal{P}'' a une équation du type $x + y - 2z = d''$. On pourrait calculer d'' de la même manière que tout à l'heure, mais il existe une autre méthode. Comme A est solution de $x + y - 2z = -1$ et B solution de $x + y - 2z = 1$, on a que $I = \frac{A+B}{2}$ est solution de $x + y - 2z = \frac{-1+1}{2} = 0$. Autrement dit, une équation de \mathcal{P}'' est

$$\boxed{x+y-2z=0.}$$

EXERCICE 1.12. :

1. On note \mathcal{D}_0 et \mathcal{D}'_0 les solutions respectives des équations

$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z & = 0 \\ a_2x + b_2y + c_2z & = 0 \end{cases}$$

et

$$\begin{cases} a'_1x + b'_1y + c'_1z & = 0 \\ a'_2x + b'_2y + c'_2z & = 0. \end{cases}$$

► Droites vectorielles :

On pose $A = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \end{pmatrix}$ et $A' = \begin{pmatrix} a'_1 & b'_1 & c'_1 \\ a'_2 & b'_2 & c'_2 \end{pmatrix}$.

Alors \mathcal{D}_0 et \mathcal{D}'_0 sont les noyaux respectifs des applications linéaires associées aux matrices A et A' . Ce sont des espaces vectoriels de dimension 1 si et seulement si $rg(A) = rg(A') = 2$.

Si on note $A_i = (a_i, b_i, c_i)$ et $A'_i = (a'_i, b'_i, c'_i)$ pour $i = 1, 2$, on obtient que \mathcal{D}_0 et \mathcal{D}'_0 sont des droites vectorielles si et seulement si $\{A_1, A_2\}$ et $\{A'_1, A'_2\}$ sont des familles de vecteurs linéairement indépendants.

► $(\mathcal{D}_0 = \mathcal{D}'_0) \Leftrightarrow (Vect(A_1, A_2) = Vect(A'_1, A'_2))$:

Notons $P = Vect(A_1, A_2)$ et $P' = Vect(A'_1, A'_2)$.

Si $P = P'$, alors il est clair que $\mathcal{D}_0 = \mathcal{D}'_0$.

Supposons maintenant que $\mathcal{D}_0 = \mathcal{D}'_0$. On prend V un vecteur directeur de $\mathcal{D}_0 = \mathcal{D}'_0$. On considère l'application linéaire

$$g: \begin{matrix} \mathbb{R}^3 & \longrightarrow & \mathbb{R} \\ X & \longmapsto & {}^tVX. \end{matrix}$$

Elle est surjective de noyau $Vect(A_1, A_2)$. De plus, on sait par hypothèse que $A'_1, A'_2 \in \ker(g)$. On en déduit donc $Vect(A_1, A_2) = Vect(A'_1, A'_2)$.

2. On note \mathcal{D} et \mathcal{D}' les solutions respectives des équations

$$\begin{cases} a_1x + b_1y + c_1z & = d_1 \\ a_2x + b_2y + c_2z & = d_2 \end{cases}$$

et

$$\begin{cases} a'_1x + b'_1y + c'_1z & = d'_1 \\ a'_2x + b'_2y + c'_2z & = d'_2. \end{cases}$$

► Droites affines :

Si \mathcal{D} est une droite affine, alors elle est non vide. On note B_0 un point de \mathcal{D} . On a alors $\mathcal{D} = B_0 + \mathcal{D}_0$, où \mathcal{D}_0 est une droite vectorielle. On obtient ainsi, d'après la question précédents, que A_1 et A_2 sont linéairement indépendants.

Si A_1 et A_2 sont linéairement indépendants, on a vu que l'application

$$\begin{aligned} h : \mathbb{R}^3 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ X &\longmapsto AX \end{aligned}$$

était surjective. On a donc que $h^{-1}((d_1, d_2))$ est une droite affine.

Les conditions sont semblables pour l'équation \mathcal{D}' .

► $(\mathcal{D}/\mathcal{D}') \Leftrightarrow (\text{Vect}(A_1, A_2) = \text{Vect}(A'_1, A'_2)) :$

Les directions de \mathcal{D} et \mathcal{D}' sont respectivement \mathcal{D}_0 et \mathcal{D}'_0 . Les droites sont parallèles si et seulement si leurs directions sont identiques, autrement dit, $\mathcal{D}_0 = \mathcal{D}'_0$. D'après la question précédente, ceci est vrai si et seulement si $\text{Vect}(A_1, A_2) = \text{Vect}(A'_1, A'_2)$.

EXERCICE 1.13. :

On se place dans l'espace affine \mathcal{E} d'espace vectoriel associé \mathbb{R}^n . On se donne une droite \mathcal{D} de l'espace \mathcal{E} et on note $\mathcal{D} = A + \text{Vect}(u)$, où u est un vecteur directeur de \mathcal{D} non nul.

On se donne un repère affine \mathcal{R} de \mathcal{E} tel que

$$\mathcal{R} = (A, \mathcal{B}),$$

où $\mathcal{B} = \{u, e_2, \dots, e_n\}$ est une base de \mathbb{R}^n .

Dans ce repère affine,

$$\mathcal{D} = \{(x, 0, \dots, 0) \mid x \in \mathbb{R}\}.$$

Ainsi,

$$\mathcal{E} - \mathcal{D} = \{(x_1, x_2, \dots, x_n) \mid (x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^{n-1} - \{0\}\}.$$

L'application

$$\begin{aligned} \psi : \mathbb{R} \times \mathbb{R}^{n-1} &\longrightarrow \mathcal{E} \\ (x_1, (x_2, \dots, x_n)) &\longmapsto (x_1, \dots, x_n) \end{aligned}$$

est un homéomorphisme tel que $\psi(\mathbb{R} \times (\mathbb{R}^{n-1} - \{0\})) = \mathcal{D}$. On en déduit donc que le nombre de composantes connexes de \mathcal{D} est celui de $\mathbb{R} \times (\mathbb{R}^{n-1} - \{0\})$, qui est 2 dans le cas $n = 2$ et 1 dans le cas $n \geq 3$.